

Extra Activity "Agile, Design Thinking & Storytelling 101"

3 CFU

 [Stefano Lombardi](#) - Senior Manager



Le moderne metodologie di innovation management sono oggi in rapida adozione in tutte le aziende a livello globale: **Agile e Design Thinking sono oggi il punto di riferimento per la gestione dei progetti di trasformazione digitale in tutte le aree aziendali**. L'Agile in particolare sta inoltre modificando le consolidate pratiche di project management in tutti i campi, introducendo nuovi concetti e approcci orientati alla gestione del cambiamento. Con il concetto di business agility, **l'Agile si sta oggi estendendo fino a toccare l'organizzazione aziendale complessiva** e il modo di lavorare di tutte le persone, declinandosi in maniera differente nelle varie aree aziendali.

Scopo del corso è di fornire, in maniera pratica, attraverso casi reali ed esercitazioni interattive una overview sulla metodologia Agile, sul Design Thinking e sullo Storytelling: tutti concetti che **gli studenti troveranno, in maniera del tutto concreta e dirompente, nel mondo del lavoro.**

Con il Team Work inoltre **gli studenti si cimenteranno nel creare**, tramite le tecniche apprese durante le lezioni, **una APP per una immaginaria start-up e la presenteranno tramite un "elevator pitch"**, esercitandosi praticamente con le **tecniche di storytelling e public speaking!**

Attività	Titolo	Descrizione	Ore	Giorno	Orario	Aula
Lezione 1	Introduzione al corso ed agli approcci progettuali Waterfall ed Agile .	<ul style="list-style-type: none"> - Introduzione al corso, con descrizione degli argomenti trattati e aspettative da parte degli studenti (tramite quiz interattivi). - Casi reali di progetti in area Planning & Control con approccio Waterfall ed Agile. - Approccio ai progetti: Waterfall vs Agile. 	4	tbd	tbd	tbd
Lezione 2	I principi dell' approccio Agile ed i vantaggi della sua applicazione nelle Organizzazioni Aziendali	<ul style="list-style-type: none"> - Overview dell'approccio Agile <ul style="list-style-type: none"> - Il Product Backlog - Il ruolo dello Scrum Master - Il ruolo del Product Owner - Il Development Team - Il ruolo dell'Agile nelle Organizzazioni Aziendali 	4	tbd	tbd	tbd
Lezione 3	Strumenti e processi per l' innovazione radicale: il Design Thinking	<ul style="list-style-type: none"> - Introduzione al Design Thinking - I metodi del Design Thinking (es. pain points mapping, customer journey, etc.) - Design Thinking in action: esercitazione pratica 	4	tbd	tbd	tbd
Group Activity	Team work: Agile & Design Thinking in action!	<ul style="list-style-type: none"> - Gli studenti lavoreranno in team per realizzare, grazie alle conoscenze acquisite su Agile e Design Thinking il prototipo di una APP per una immaginaria start-up! 	4	Business Challenge / Team Work		
Lezione 4	Storytelling e Public Speaking: Tip & Tricks	<ul style="list-style-type: none"> - Presentazione da parte degli studenti dei prototipi dell'APP realizzata (tramite metodo dell'Elevator Pitch) - Tecniche di Storytelling e Public Speaking <ul style="list-style-type: none"> - Final Quiz - Course Evaluation 	4	tbd	tbd	tbd