



**INVITO ALL'HACKATHON PROMOSSO DALLA FACOLTÀ DI ECONOMIA  
DELL'UNIVERSITÀ DEGLI STUDI DI ROMA TOR VERGATA**

**“GYM4UNI - SKILLS AND WELL-BEING IN OUR VIRTUAL TRAINING HUB”**

All'interno dell'iniziativa europea “DigiEduHack2024” ([link](#)), che dal 2019 mira a promuovere l'innovazione e la creatività a livello locale, oltre a guidare un cambiamento positivo nell'istruzione digitale, la Facoltà di Economia dell'Università degli Studi di Roma Tor Vergata è lieta di invitare le Scuole superiori del Lazio a partecipare all'**Hackathon “Gym4Uni - Skills and Well-Being in Our Virtual Training Hub”**.

**Cos'è un hackathon?**

Un hackathon è un evento in cui i partecipanti si riuniscono per collaborare su progetti innovativi e presentare proposte su un determinato tema. L'obiettivo è sviluppare soluzioni originali a problemi specifici, spesso presentate in forma di prototipi o idee.

**Scopo dell'Hackathon “Gym4Uni - Skills and Well-Being in Our Virtual Training Hub”**

Il nostro Hackathon aderisce alla priorità “Benessere nel mondo dell'educazione digitale”. La sfida che proponiamo sarà di sviluppare delle idee su come creare un ambiente inclusivo e accessibile sotto forma di “palestra virtuale e digitale”, per fornire a coloro che intendono accedere alla Facoltà di Economia degli “attrezzi” utili a migliorare le competenze necessarie per affrontare al meglio le materie tipiche dell'indirizzo. Prevediamo due lezioni preparatorie su Metaverso e Realtà virtuale con la società di consulenza Accenture, per permettere ai gruppi partecipanti di proporre soluzioni che incorporino anche queste tematiche innovative.

**Tempistiche**

L'Hackathon si svolgerà dal **9 al 16 novembre 2024**, per un totale di 24 ore, più due lezioni online preparatorie.



Le iscrizioni sono aperte fino al **4 novembre 2024**.

Per aderire all'iniziativa occorre registrarsi sulla **piattaforma dedicata**: [Gym4Uni - Skills and Well-Being in Our Virtual Training Hub - DigiEduHack 2024](#)

### Modalità di partecipazione

Ogni gruppo che si candiderà deve essere composto da massimo 6 studenti e 1-2 professori.

Non ci sono prerequisiti particolari, ma sicuramente è richiesta creatività e voglia di mettersi in gioco! Per permettere un'efficace partecipazione all'Hackathon il gruppo è invitato ad un incontro preparatorio che si terrà online il **6 novembre dalle ore 16:30 alle 18:30**.

Qui il link:

[https://teams.microsoft.com/join/19%3a401JsHd2x7al-w8\\_p7yfWK1o-gTDCtpNa5C0CiRjUQ1%40thread.tacv2/1728381908478?context=%7b%22Tid%22%3a%2224c5be2a-d764-40c5-9975-82d08ae47d0e%22%2c%22Oid%22%3a%224f1dca40-aa15-4d76-be99-6bc2cfc3cd6f%22%7d](https://teams.microsoft.com/join/19%3a401JsHd2x7al-w8_p7yfWK1o-gTDCtpNa5C0CiRjUQ1%40thread.tacv2/1728381908478?context=%7b%22Tid%22%3a%2224c5be2a-d764-40c5-9975-82d08ae47d0e%22%2c%22Oid%22%3a%224f1dca40-aa15-4d76-be99-6bc2cfc3cd6f%22%7d)

Durante quest'incontro un team di Accenture presenterà le linee generali della Realtà estesa e supporterà i partecipanti a familiarizzare con una piattaforma specializzata sul Metaverso.

La settimana dell'Hackathon sarà organizzata secondo il seguente calendario:

- **9 novembre dalle ore 10.00 alle ore 17.00 in presenza presso la Facoltà di Economia dell'Università di Roma Tor Vergata**, con presentazione dei gruppi, focus sul Design thinking e brainstorming su come impostare la progettazione delle proposte.

- **Nella settimana dall'11 al 15 novembre** saremo a disposizione online per i gruppi per un totale di 12 ore (lunedì, mercoledì e venerdì dalle ore 15.30 alle ore 17.30; martedì e giovedì dalle ore 15.30 alle ore 18.30). In queste fasce orarie, i gruppi potranno richiedere delle



consulenze ad hoc sulle loro idee progettuali ai mentori dell'Hackathon ed essere supportati con dei consigli che possano facilitare la creazione delle proposte.

**- 16 novembre dalle ore 10.00 alle ore 17.00 in presenza presso la Facoltà di Economia dell'Università di Roma Tor Vergata**, giornata completamente dedicata allo sviluppo delle sperimentazioni in piattaforma e alla presentazione dei progetti da parte dei gruppi.

Le attività si svolgeranno in lingua italiana.

Per ottenere il certificato di partecipazione all'Hackathon non sarà necessario essere presenti a tutte le 24 ore, ma è obbligatoria la partecipazione alla formazione iniziale con Accenture e alle due giornate in presenza.

L'Università di Roma Tor Vergata è disponibile a riconoscere questa attività come PCTO.

### **Vincitore e premi**

Il progetto vincitore del presente Hackathon accederà ad una valutazione successiva a livello europeo da parte degli organizzatori centrali di DigiEduHack. I progetti selezionati saranno votati per quattro settimane tramite una piattaforma online. I vincitori saranno poi annunciati dalla Commissione europea e saranno informati in quel momento riguardo ai premi tra cui potranno scegliere. Si terrà una cerimonia di premiazione presumibilmente a marzo 2025, nella quale i team vincitori potranno ricevere i premi e presentare le loro soluzioni a un ampio pubblico a livello europeo.

L'Università di Roma Tor Vergata si riserva la possibilità di destinare un premio aggiuntivo al gruppo vincitore dell'Hackathon a livello locale.

Per ricevere ulteriori informazioni, per un supporto nella procedura di registrazione dell/i gruppo/i sulla piattaforma online ufficiale dell'Hackathon, le Scuole interessate possono inviare una mail a [hackathon@economia.uniroma2.it](mailto:hackathon@economia.uniroma2.it)

*Gruppo Hackathon Economia Tor Vergata*